

第 21 回 全日本大学フットサル選手権大会 兵庫県大会

- | | | |
|---|------|--|
| 1 | 大会名称 | 第 21 回全日本大学フットサル選手権大会 兵庫県大会 |
| 2 | 主 催 | (一社) 兵庫県サッカー協会 |
| 3 | 主 管 | (一社) 兵庫県サッカー協会フットサル委員会、 |
| 4 | 協 力 | (一社) 兵庫県サッカー協会審判員会フットサル審判部
NPO 法人兵庫県フットサル連盟、三木市サッカー協会
株式会社モルテン |
| 5 | 日 時 | 令和 7 年 6 月 1 日 (日) |
| 6 | 会 場 | 三木山総合公園総合体育館 |
| 7 | 参加資格 | ① 公益財団法人日本サッカー協会に「フットサル第 1 種」又は「サッカー第 1 種」の種別で加盟登録したチーム (準加盟を含む) に所属している選手により、本大会のために構成されたチームであること。
② 上記のチームに所属する単一の大学 (大学院生含む) ・短大に在学している選手であること。 男女の性別は問わない。
③ 外国籍の選手は 1 チームあたり 3 名までとする。
④ 都道府県大会、地域大会を通して、選手は他のチームで参加していないこと
⑤ 選手及び役員は、複数のチームで参加できない。
⑥ チームの選手は、スポーツ傷害保険に必ず加入していること。
⑦ 組合せ抽選を行います。(別途通知します) |
| 8 | 競技方法 | ①チームの編成は、役員 4 名以内、選手 <u>26 名以内</u> の登録で、内 14 名内のエントリーとする。(試合ごとのエントリー変更可)
②リーグ戦方式とする (※参加チーム数により変更になる場合がある)
リーグの順位は、ア) 勝ち点 (勝ち 3、引分け 1、負 0、イ) 当該チーム間の対戦成績、ウ) 当該チーム間の得失点差、エ) 当該チーム間の総得点数、オ) 抽選の順で決定する。
③試合時間
40 分間 (各 20 分からなる 2 つのピリオド) のプレーイングタイムとし、ハーフタイムのイナターバルは 10 分間 (第 1 ピリオド終了から第 2 ピリオド開始まで) とする。
④ピッチは原則として 18 ～ 20 m × 37 ～ 40 m の大きさとする。
⑤大会使用球は、モルテン製 ヴァンタッジオ フットサル 4000 フットサル 4 号
⑥各チームは、第 1 ピリオド、第 2 ピリオドに 1 回ずつタイムアウト (1 分間) を取ることが出来る。
⑦競技者の数
競技者の数 : 5 名
交代要員 : 9 名以内
ピッチ上でプレー出来る外国籍選手の数 : 2 名以内。
⑧チームの役員の数
4 名以内 (兵庫県予選のローカルルール) |
| 9 | 競技規則 | ①大会実施年度の「フットサル競技規則」による。 |

- ②本大会において退場を命じられた選手は、自動的に本大会の次の1試合に出場できず、それ以降の処置については、本大会の規律・フェアプレー委員会で決定する。
- ③本大会期間中、警告を2回受けた選手は、自動的に次の1試合に出場できない。

1 0 懲罰

「本大会の懲罰は、(公財)日本サッカー協会の懲罰規定に準ずるものとし、(一社)兵庫県サッカー協会フットサル委員会で協議の上、最終的には(一社)兵庫県サッカー協会規律・フェアプレー委員会で決定する」

1 1 表彰

1位、2位に表彰状を授与する。
上位チームは、下記日時に開催される、第21回全日本大学フットサル選手権関西大会に出場する義務と権利を有する。(他府県の状況により、兵庫県枠が2となる事がある。
日時 令和7年6月14日(土) 会場 うかるちゃんアリーナ(滋賀県立体育館)

1 2 大会参加料 25,000円

1 3 その他

- ①ユニフォームについては、フィールドプレーヤーゴールキーパーともに、色彩が異なり判別しやすい正副のユニフォーム(シャツ、ショーツ、ストッキング)を申込書に記載し、各試合には正副ともに必ず携行すること。
- ②チームユニフォームのうち、シャツの色彩は審判員が通常着用する黒色と明確に判別しうるものであること。
- ③フィールドプレーヤーとして試合に登録された選手がゴールキーパーに変わる場合、その試合でゴールキーパーが着用するシャツと同一の色彩および同一のデザインで、かつ、自分自身の背番号のついたものを着用すること。
- ④シャツの前面、背面に参加申込書に登録した選手番号をつけること。
ショーツにも選手番号を付けることが望ましい。選手番号は服地と明確に区別し得る色彩であり、かつ、判別が容易なサイズのものでなければならない。
- ⑤キックオフ時に5名に満たない場合は棄権扱いとする。
試合開始時のメンバー登録でゴールキーパーは2名登録されていること。但し、パワープレー用ゴールキーパーユニフォームが用意されていればその限りではない。
選手番号は整数で1から99を使用し、0は認めない。
1番はゴールキーパーの為に用意される。
必ず、大会登録表に記載された選手固有の番号を付ける。また、パワープレーにおいてはゴールキーパーと同じユニフォームで背番号はプレーヤー固有の番号でなければならない。
ゴールキーパーを2名用意するか、パワープレー用ユニフォームが用意されていないチームが怪我以外の理由でゴールキーパーの退場などがあった場合は、フィールドプレーヤーが退場されたゴールキーパーに代わり出場するユニフォームは、相手チームのユニフォームの色と判別できるフィールドプレーヤーの副(サブ)のユニフォーム(自身の番号)で出場するか、退場されたゴールキーパーのユニフォームを用いて、その背番号を出場する選手の背番号と審判員が読み替えて続行終了させる。
この場合、試合の結果は、ユニフォーム不備での続行であり、本来不備のチームは規定違反であるので、スコアに関わらず棄権扱いとする。

- ⑥ユニフォームへの広告表示については、公益財団法人日本サッカー協会の承認を受けている場合のみこれを認める。但し、ユニフォーム広告表示により会場等への広告掲出料の経費は当該チームにて負担することとする。
- ⑦シューズ、体育館シューズ（底が白または飴色）、靴底は接地面が飴色または白色のものとするが、シューズ自体に「ノンマーキング」表示があるものについては靴底面が黒色を含まないものであれば使用可能とする。
- フットサルシューズで、スパイクおよびイボイボ状のトレーニングシューズは不可（ベンチ入りの役員も同様とする）
- ⑧試合中、練習中を問わず場内外の器物破損が発生した場合は、当該チームにおいて弁済するものとする。
- 特定できない場合は、出場全チームで責任を負うこと。
- 場内外の負傷発生の処置は、当該チームにおいて行い、協会は一切の責任を負わない
- ⑨当該チームの試合開始前に両チーム代表者、審判員、マッチコミッショナーによるマッチコーディネーションミーティングを行う。
- マッチコーディネーションミーティングの時間はタイムスケジュールを参照すること。
- マッチコーディネーションミーティングには、ユニフォーム（正・副）、メンバー表、選手証、学生証を持参して試合当日受付で指示される場所で行う（時間厳守）
- ⑩選手証、学生証などの未提出で、試合が一方のチームの責に帰すべき理由により開催不能または中止になった場合には、その帰責事由のあるチームの記録は抹消する。
- 選手証、学生証未提出とは、当該試合のキックオフ 10 分前までとする。
- ⑪会場の試合前のボールを使用したアップスペースはありませんので、体育館周辺及び体育館空きスペースでのボール使用はしないでください。
- また、体育館外の周辺でアップをする場合は、必ず靴の履き替えをしてください。
- ⑫各会場、ピッチ以外でボールを蹴るスペースはありませんのでボールは持ってこないこと。（練習用ボールは協会で準備いたします）
- ⑬ユニフォームの色、選手番号の参加申込締切日以降の変更は認められない。
- ⑭ビブス：交代要員は競技者のシャツと異なる色のビブスを用意し、着用しなければならない。又、選手固有のビブスを着用し人数分を準備する事。
- 尚、同色又は同系色でも可とする。
- ⑮学生証、選手証は、各チーム 1 試合目のマッチコーディネーションミーティングに持参すること。
- ⑯チームキャプテンは、次のようなアームバンドを着用しなければならない。
- 単色のアームバンドで「Captain」と言う単語もしくは「C」と言う文字やその翻訳された単語・文字（主将・主など）も入れる事ができるが、単色でなければならない。

第21回全日本大学フットサル選手権大会 兵庫県大会要項 附則

参加申込については、2025年 5月9日（金）を締切といたします。

申込先は、下記問い合わせ先の佐々木までお願いします。

(1) 大会登録票（兵庫県サッカー協会 HP よりダウンロードしてご利用ください）

2025年 5月 9日（金）までに下記の所に送付をお願いいたします（厳守）

フットサル大会登録票エクセル様式、書式を変えないで e-mail で送付下さい。

問い合わせ先 : 佐々木 達也 090-6050-4585

登録票送付先 : 佐々木 達也 tatsu361118@yahoo.co.jp

大会登録料及び兵庫県大会での参加料

(1) 大会参加料（参加チーム責任者の方）

参加チーム（25,000円）

2025年 5月16日（金）までに下記の所にお振込みください（厳守）

振込先 三井住友銀行 神戸営業部

（普通）9073270

口座名義 一般社団法人 兵庫県サッカー協会

振込名 事業番号1202 必ずチームの前に事業番号を付けて振込む事

（例）事業番号1202の後、HFA 大学フットサルクラブ

以上