

第 23 回兵庫県中学生（U-13）サッカー選手権大会要項

1. 主旨 （一社）兵庫県サッカー協会は、兵庫県サッカーの将来を担うジュニアユースの少年たちのサッカー技術の向上と健全な心身の育成を図ることを目的とし、第3種年代の加盟チーム全てが参加できる大会として本大会を実施する。
2. 名称 第23回兵庫県中学生（U-13）サッカー選手権大会
3. 主催 （一社）兵庫県サッカー協会
4. 主管 （一社）兵庫県サッカー協会 第3種委員会
5. 後援 兵庫県教育委員会、公益財団法人兵庫県体育協会、神戸新聞社
6. 協賛 （株）MIKASA
7. 期日 令和3年2月6日～2月13日
8. 会場 2月 6日＜1回戦＞ 姫路球技 SC、HFA 明石人工芝
 2月 7日＜2回戦＞ HFA 明石人工芝
 2月 13日＜準決勝・決勝＞ 王子スタジアム
9. 参加資格 （公財）日本サッカー協会に、令和2年5月31日までに第3種または女子登録した加盟チームであること。
10. 参加チーム及びその数
 各都市協会より出場枠を獲得した16チームで行う。
 各都市協会代表チーム数は、最低1を確保し残りは登録チーム数により比例配分する。
 ・各都市協会枠
 尼崎（1）北摂（2）西宮（1）芦屋（1）神戸（3）明石（1）東播（1）
 北播磨（1）姫路（1）西播磨（1）丹有（1）但馬（1）淡路（1）
11. 移籍他 （1）本大会に出場する選手は、令和2年12月31日までに出場するチームへの登録（移籍も含む）が完了していること。
 （2）2007年1月1日生まれ以降の者
 （3）中学校体育連盟加盟チームは、その中学校に在籍している女子加盟チーム登録選手を、移籍手続きを行うことなく、本大会に参加させることができる。ただし、登録している女子加盟チームが本大会に参加している場合は除く。
 （4）公益財団法人日本サッカー協会により「クラブ申請」を承認された「クラブ」に所属するチームについては、同一クラブ内のチーム間であれば移籍手続きを行うことなく本大会に参加させることができる。なお、本項適用対象となる選手の年齢は第4種年代のみとし、第3種およびそれ以外の年代の選手は適用対象外とする。

(5) 選手が不足している同種別の複数チームによる「合同チーム」の大会参加については、次の条件を満たしている場合においてのみ認めることとする。ただし、11名以上の選手を有するチーム同士の合同は不可とする。

① 合同するチームおよびその選手は、それぞれ(1)および(2)を満たしていること。

② 極端な勝利至上主義を目的とする合同でないこと。

③ 大会参加申込みの手続きは、それぞれのチームの代表が協議の上、代表チームが行う。

④ 合同チームとしての参加を当該都市協会サッカー協会第3種委員長が別途了承すること。

(6) 予選から本大会に至るまでに、同一選手が異なるチームへ移籍後、再び同一大会に参加することはできない。

12. 競技方法

(1) 16チームによるトーナメント方式により優勝を決定する。

(2) 試合時間は60分(30分ハーフ)とし、ハーフタイムのインターバルは5分とする。60分で勝敗が決しない時は、決勝戦まではペナルティキック方式により次回進出チームを決定する。

ただし、決勝戦において勝敗が決しないときは5分-5分(10分)の延長戦を1回行い、なお決しないときはペナルティキック方式により優勝を決定する。

(3) 3位決定戦は行わない。

13. 競技規則

(1) (公財)日本サッカー協会制定の「サッカー競技規則 2020/2021」による。

(2) 大会参加申込みをした最大30名の選手のうち、試合毎の登録選手は20名とし、交代に関しては、競技開始時に登録した9名の交代要員の中から9名までの交代が認められる。交代に関しては再交代を採用する。

(3) ベンチ入りできる人数は最大25名(役員5名、選手20名)とする。
それ以外の者はピッチレベルに入ることはできない。

(4) 本大会において退場を命じられた選手は、次の1試合に出場することができない。違反行為の内容によっては、それ以降の処置を本大会規律・フェアプレー委員会において決定する。本大会期間中に警告2回を受けた選手は、次の1試合に出場できない。

14. 参加申込

(1) 参加申込書に登録しうる人員は、スタッフ5名、選手30名を最大とする。

(2) 参加申込みは所定の参加申込書フォームに入力の上、電子メールにて事務局(NPO法人日本スポーツ夢クラブ：小菊貞雄)まで送信すること。

代表者印、公印等押印された申込書原本は大会前日までに事務局まで郵送すること。

メールアドレス kogiku@yumeclub.org

郵送先：〒658-0032 神戸市東灘区向洋町中1-9

NPO法人日本スポーツ夢クラブ 小菊宛

提出期限：令和3年1月25日（月）

※各都市協会代表決定が期日を過ぎる場合は仮エントリーとする。

（3）参加申込書のポジションについては、必ずGK、DF、MF、FWと記入すること。

15. 参加料 10,000円とする。（プログラム代を含む）

参加料は銀行振込とし、振込名義は 都市協会名、チーム名、代表者名で振り込むこと。 例：コウベ センアーノ コギク

振込金融機関：三井住友銀行 神戸営業部（500）

口座名：一般社団法人兵庫県サッカー協会

口座番号：9073232

振込期日：令和2年1月25日（月）＊遅れた場合は参加不可もあり得る

16. 登録変更 登録選手の変更は、試合毎に登録変更用紙に記入し提出すること。

17. ユニフォーム
- （1）ユニフォームは、（公財）日本サッカー協会に登録されたものを原則とし、参加申込書を受理した後の変更は認めない。
 - （2）ユニフォーム（シャツ、ショーツ、ストッキング）は、正の他に副として、正と色彩が異なり判別しやすいユニフォームを参加申込書に記載し、各試合に必ず携行すること。
 - （3）審判と同一または類似のユニフォームの上衣を用いることはできない。ゴールキーパーについても同様である。
 - （4）シャツの前面・背面に、選手番号をつける。
 - （5）ユニフォームへの広告表示については（公財）日本サッカー協会「ユニフォーム規定」に基づき承認された場合のみこれを認める。ただし（公財）日本中学校体育連盟加盟チームは連盟規定によりこれを認めない。
 - （6）Jクラブ傘下のチームは、（公財）日本プロサッカーリーグ（Jリーグ）のユニフォーム要項に認められたユニフォームであれば除外する。ただし、一部でも仕様が異なる場合は除外されない。
 - （7）ユニフォームのデザイン・ロゴ等が異なっても、本競技会主催者が認める場合、主たる色が同系色であれば着用することができる。
 - （8）ソックスにテープまたはその他の材質のものを貼り付ける、または外部に着用する場合、ソックスと同色でなくてもよい。
 - （9）アンダーシャツ、アンダーショーツ及びタイツの色は問わない。ただし、原則としてチーム内で同色のものを着用する。

18. 組合せ
- （1）兵庫県3種委員会において、各3種委員長立会の下、決定する。
複数の出場権のある都市協会においては、1回戦で同じ都市協会代表同士が対戦しないよう配慮する。

19. 選手証
- （1）各試合の登録選手は、「KICK OFF」から出力した電子選手証（写真が登録された

もの)を試合会場に持参する事。

不携帯の選手は当該試合への出場を認めない。ただし、電子選手証(写真が登録されたもの)がスマートフォン等の画面で確認できる場合、その選手の出場を認める

20. その他

- (1) 大会規定に違反し、その他不都合な行為のあったときは、そのチームの出場を停止する。
- (2) 監督、顧問、チームスタッフいずれかの付き添いのない場合、参加を認めない。
ベンチはグラウンドに向かって左側がトーナメント表の若い番号とする。
- (3) 試合会場では運営委員の指示に従い、サッカー関係者としてのマナーを十分心がける。また、応援保護者についても同様である。
ベンチ内は禁煙とするとともに、軽装で入ることのないように注意する。
- (4) 大会実施委員会(兵庫県3種委員会)に規律・フェアプレー委員会を組織し、委員会の委員人選については3種委員長に一任する。
本大会の処罰は(公財)日本サッカー協会の懲罰規定に準ずるものとし、(一社)兵庫県サッカー協会第3種委員会で協議の上、最終的には(一社)兵庫県サッカー協会規律・フェアプレー委員会で決定する。
- (5) 試合開始60分前にマッチコーディネーションミーティングを開催する。第二試合以降は、前試合のハーフタイムに開催する。メンバー登録用紙の提出、両チームのユニフォームの決定、諸注意事項等の説明を行う。
- (6) 各チームにプログラム35部を配布する。
(参加費10,000円に含む)
- (7) 物品は初日に各会場で配布する。
- (8) 大会期間中の負傷及び疾病等に対して、主催者はその責を負わない。
試合会場では応急処置のみ主催者(主管サッカー協会)が行う。
また、物損等の場合も同様とする。
各チームの責任において、参加者全員がスポーツ安全保険等に参加しておくこと。
- (9) 本大会要項に規定されていない事項については兵庫県3種委員会において協議の上決定する。
- (10) 選手・スタッフ・チーム関係者・大会役員・観戦者においては、別途定められている「兵庫県3種委員会コロナウイルス感染症対策ガイドライン」に従い、また、開催会場の自治体及び施設規定に従い、安全を最優先し感染拡大防止に務める。